WOW FOREVER · POLSKI LEKTOR MISJI

# Spoken po polsku

Krótka instrukcja instalacji, do wyboru trzy sposoby

## CZEGO POTRZEBUJESZ

**Spoken**
addon lektora, wersja **3.8.3** lub nowsza (dopiero od niej jest język polski)

**Paczka „Polski”**
`SpokenCommunity_polski`, czyli nagrania polskich głosów

**WoWPoPolskuForever**
polskie teksty misji (na CurseForge jako „Forever WoWPoPolsku 2.0”)

## I Spoken Manager

POLECANE

0. Zainstaluj z CurseForge nasz addon **Forever WoWPoPolsku 2.0** (polskie teksty).
1. Wejdź na github.com/rusty-key/spoken-wow/releases i znajdź najnowsze wydanie **Spoken Manager**.
2. Pobierz plik dla swojego systemu. Windows: `Spoken-Manager-Setup-<wersja>.exe`, macOS: `.dmg`, Linux: `.AppImage`.
3. Uruchom instalator. Jeśli Windows pokaże SmartScreen, kliknij **Więcej informacji → Uruchom mimo to**.
4. Manager sam znajdzie grę. Zainstaluj w nim **Spoken**.
5. Otwórz zakładkę **Community**, wybierz **Polski** i kliknij **Install**.

❖ Manager później jednym kliknięciem aktualizuje Spoken i polską paczkę. Nie wymaga konta ani logowania.

## II CurseForge + paczka z GitHuba

0. Zainstaluj z CurseForge nasz addon **Forever WoWPoPolsku 2.0** (polskie teksty).
1. W aplikacji **CurseForge** wybierz World of Warcraft, wersję **Forever**, wyszukaj **Spoken** i kliknij **Install** (curseforge.com/wow/addons/spoken).
2. Polską paczkę głosów pobierz z github.com/zaxcer/spoken-polish/releases/latest. Z sekcji **Assets** weź plik `SpokenCommunity_polski-<wersja>.zip` (nie „Source code”).
3. Rozpakuj go do folderu z addonami (ścieżka we wskazówce na stronie 2).

## III Ręcznie, wszystko z GitHuba

0. Zainstaluj z CurseForge nasz addon **Forever WoWPoPolsku 2.0** (polskie teksty).
1. Pobierz `Spoken-3.8.3.zip` (ok. 69 MB) z github.com/rusty-key/spoken-wow/releases/tag/spoken/v3.8.3.
2. Rozpakuj do folderu z addonami. Pojawią się foldery `Spoken`, `Spoken_Quests`, `Spoken_Places` i kolejne.
3. Polską paczkę głosów pobierz i rozpakuj tak jak w sposobie II, w krokach 2–3.

Ciąg dalszy na następnej stronie: folder z addonami i uruchomienie w grze

OSTATNI KROK, WSPÓLNY DLA WSZYSTKICH SPOSOBÓW

# Włącz polskiego lektora

❖ **Wskazówka: folder z addonami**
`C:\Program Files (x86)\World of Warcraft\_forever_\Interface\AddOns`
Plik `SpokenCommunity_polski.toc` musi leżeć od razu w `AddOns\SpokenCommunity_polski\`, a nie w folderze o tej samej nazwie, zagnieżdżonym o jeden poziom głębiej.

1. **Uruchom grę ponownie**, całkowicie. Samo `/reload` nie wczyta nowych plików dźwiękowych.
2. Na ekranie wyboru postaci otwórz **AddOns** i upewnij się, że włączone są **Spoken**, **SpokenCommunity_polski** i **WoWPoPolskuForever**.
3. Otwórz ustawienia Spoken: kliknij **lewym przyciskiem ikonę Spoken przy minimapie** albo wejdź w **Esc → Opcje → AddOns → Spoken**.
4. W sekcji **Language** ustaw **Voice Language** na **Polski**. **Bez tego kroku lektor nie mówi po polsku!**
5. Weź dowolną misję. Lektor powinien przeczytać ją po polsku.

❖ Spoken nigdy sam nie wybierze polskiego, bo gra nie ma polskiego klienta. Krok 4 trzeba więc zrobić ręcznie, jeden raz.

## ? Gdy coś nie gra

**Cisza zamiast lektora**
Sprawdź, czy Voice Language ma wartość **Polski** i czy masz Spoken w wersji co najmniej 3.8.3.

**Paczki nie ma na liście AddOns**
Folder jest pewnie zagnieżdżony podwójnie. Przenieś `SpokenCommunity_polski` o jeden poziom wyżej.

**Część misji jest bez głosu**
To normalne. Paczka nie obejmuje jeszcze całej gry, a kolejne nagrania dojdą w następnych wersjach.

## PRZYDATNE LINKI

1. Spoken (CurseForge): curseforge.com/wow/addons/spoken
2. Spoken i Spoken Manager (GitHub): github.com/rusty-key/spoken-wow/releases
3. Polska paczka głosów: github.com/zaxcer/spoken-polish/releases/latest
4. Tłumaczenie tekstów: curseforge.com/wow/addons/forever-wowpopolsku-2-0

## ❖ Potrzebujesz pomocy?

Coś nie działa albo masz pytanie? Wbijaj do nas, pomożemy!

**Discord: discord.com/invite/Ba8YRKvYQp** | **Facebook: facebook.com/fanpageWoWpoPolsku**

Spoken: rusty-key · polskie głosy: zaxcer · polskie teksty: WoWPoPolskuForever – Loe'Aner
Projekt fanowski, niekomercyjny, niezwiązany z Blizzard Entertainment.